

UNIVERSIDAD PÚBLICA DE EL ALTO

CARRERA INGENIERÍA DE SISTEMAS



PROYECTO DE GRADO

" SISTEMA DE ESTIMULACION TEMPRANA EN NIÑOS A TRAVES DE DIBUJOS ANIMADOS"

PARA OPTAR AL TÍTULO DE LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SISTEMAS

MENCIÓN: GESTIÓN Y PRODUCCIÓN

Postulante: Quispe Usnayo Walter

Tutor Metodológico: Ing. Wilfredo Perez Aquino

Tutor Especialista: Ing. Dulfredo Villica Lázaro

Tutor Revisor: Lic. Katya Maricela Perez Martinez

EL ALTO - BOLIVIA

2013

RESUMEN

En Bolivia se compra software importado para niños, con una identidad cultural extranjera, la cual incide negativamente en este país.

El objetivo de este proyecto es crear un Sistema de Estimulación Temprana en Niños a Través de Dibujos Animados. En el cual el presente Sistema como proyecto, realiza una investigación de la Estimulación Temprana del desarrollo cognitivo enfocado en la lectura y lógico matemático, también un estudio de los sistemas de estimulación temprana convencionales que ofrecen en nuestro entorno, se realiza un guion, y se investiga la animación por computadora de dibujos animados en 3D en el programa Maya, el modelado de los objetos, personajes, escenarios y otros, el texturizado de los modelos, en los personajes la creación de gestos que expresen su personalidad, incluidos los huesos y otros y la programación de la animación, luego se crean los escenarios, objetos y personajes que motivaran y darán vida a la película, agregando costumbres y cultura boliviana.

También se realiza un sistema interactivo con elementos de grafo motricidad, creatividad en colores, relacionamiento, memoria, rompecabezas y otros los cuales motivaran al niño en su aprendizaje.

La prueba del sistema se realiza en una institución de preescolar con los resultados positivos en la experiencia de dos grupos como objetivo y experimental.

En el proyecto se incluye un estudio de la factibilidad económica, social, operacional y sus respectivos limites, alcances, bibliografía y anexos.